

FEUILLE DE MATCH FIGHTING

OKHOTNIKOV ARTEM...

RUSSIE

Osaekomi

05

2:04

M-77

00

Osaekomi

AUTRICHE

KEINDL FRANZ - AUT...

S. C. X Ippon WA

	1	H	2	2
		M	1	
		F		
		D		

Valide et quitte

8

Pénalité

Part 1.
 Part 2.

Part3.

Pénalité

6

1

The diagram shows a detailed view of the Judo score sheet with the following labels and connections:

- Chui**: Points to the top header area.
- Shido**: Points to the top header area.
- Zone de marquage des points du combattant rouge**: Points to the red score area (top right).
- Chrono médical rouge**: Points to the red medical timer bar.
- Chrono osaekomi rouge**: Points to the red osaekomi timer bar.
- Chrono temps de combat**: Points to the yellow fight time bar.
- Chrono osaekomi bleu**: Points to the blue osaekomi timer bar.
- Chrono médical bleu**: Points to the blue medical timer bar.
- Zone de marquage des points du combattant bleu**: Points to the blue score area (bottom right).
- Score actuel**: Points to the current score display (8/6).
- Fermeture avec validation**: Points to the "Valide et quitte" button.
- Ippon part.1**: Points to the top-right Ippon button.
- Ippon part.2**: Points to the middle-right Ippon button.
- Waza Ari**: Points to the middle-right Waza Ari button.
- Ippon 3pts part.3**: Points to the bottom-right Ippon button.
- Ippon 2pts part.3**: Points to the bottom-right Ippon button.

OKHOTNIKOV ARTEM...

RUSSIE

Osaekomi
05

2:04

M-77

AUTRICHE

KEINDL FRANZ - AUT...

Osaekomi
00

8

6

1-10 callouts:

- 1: Panel de commande
- 2: Barre d'avancement d'immobilisation
- 3: Bouton de fermeture de la feuille de match avec validation
- 4: Commande d'affichage du vainqueur
- 5: Numéro de match
- 6: Commande du son de fin de match
- 7: Bouton d'accès aux options de la feuille de match
- 8: Bouton d'effacement des points
- 9: Bouton de fermeture de la feuille de match sans sauvegarde
- 10: Chronomètre de temps de repos

- 1 - Panel de commande
- 2 - Barre d'avancement d'immobilisation
- 3 - Bouton de fermeture de la feuille de match avec validation
- 4 - Commande d'affichage du vainqueur
- 5 - Numéro de match
- 6 - Commande du son de fin de match
- 7 - Bouton d'accès aux options de la feuille de match
- 8 - Bouton d'effacement des points
- 9 - Bouton de fermeture de la feuille de match sans sauvegarde
- 10 - Chronomètre de temps de repos

1-10 callouts:

- 1: Panel de commande
- 2: Barre d'avancement d'immobilisation
- 3: Bouton de fermeture de la feuille de match avec validation
- 4: Commande d'affichage du vainqueur
- 5: Numéro de match
- 6: Commande du son de fin de match
- 7: Bouton d'accès aux options de la feuille de match
- 8: Bouton d'effacement des points
- 9: Bouton de fermeture de la feuille de match sans sauvegarde
- 10: Chronomètre de temps de repos